

Fiche récapitulative

USRS4R | Game et Level Design appliqué

Mise à jour le 29/04/2026



30

Total d'heures d'enseignement



3

Crédits ECTS



Date non définie

Début des cours prévu

Programme

Cette UE contient des enseignements théoriques sur les quatre sujets suivants :

- documentation technique du game design et level design
- game design de jeux mobile
- game design et level design de jeux multijoueurs
- level design avancé

Ces notions sont appliquées au travers d'exercices individuels et en équipe.

Objectifs : aptitudes et compétences

Objectifs :

L'objectif de cette UE est, d'une part, d'introduire un ensemble de méthodologies de game et level design pour la pratique professionnelle en entreprise, et d'autre part, d'introduire des sujets avancés et actuels du game design.

Compétences :

Documenter et formaliser son game et level design à différentes étapes du projet et pour différents objectifs.

Comprendre et savoir mettre en application les spécificités du game design de jeux mobiles.

Comprendre et savoir mettre en application les spécificités du game design et level design de jeux multijoueurs.

Prérequis

Avoir suivi et validé l'UE "Initiation au Game et Level Design" USMU03

Délais d'accès

Le délai d'accès à la formation correspond à la durée entre votre inscription et la date du premier cours de votre formation.

- UE du 1er semestre et UE annuelle : inscription entre mai et octobre
- UE du 2e semestre : inscription de mai jusqu'à mi-mars

Exemple : Je m'inscris le 21 juin à FPG003 (Projet personnel et professionnel : auto-orientation pédagogique). Le premier cours a lieu le 21 octobre. Le délai d'accès est donc de 4 mois.

Modalités

Modalités pédagogiques :

Pédagogie qui combine apports académiques, études de cas basées sur des pratiques professionnelles et expérience des élèves.

Équipe pédagogique constituée pour partie de professionnels. Un espace numérique de formation (ENF) est utilisé tout au long du cursus.

Modalités de validation :

Session 1

Moyenne de plusieurs rendus individuels ou en groupe [100%]

Session 2

Le rattrapage fera l'objet d'un mémoire et d'une vidéo d'analyse commentée sur un sujet lié au cours de l'année.

Les centres de présentation des examens sont Angoulême, Bordeaux, Dax, Limoges, Niort, Pau et Poitiers.

Tarif

Plusieurs dispositifs de financement sont possibles en fonction de votre statut et peuvent financer jusqu'à 100% de votre formation.

Salarié : Faites financer votre formation par votre employeur

Demandeur d'emploi : Faites financer votre formation par Pôle emploi

Votre formation est éligible au CPF ? Financez-la avec votre CPF

Si aucun dispositif de financement ne peut être mobilisé, nous proposons à l'élève une prise en charge partielle de la Région Nouvelle-Aquitaine avec un reste à charge. Ce reste à charge correspond au tarif réduit et est à destination des salariés ou demandeurs d'emploi.

Pour plus de renseignements, consultez la page Financer mon projet formation [open_in_new](#) ou contactez nos conseillers pour vous accompagner pas à pas dans vos démarches.

Passerelles : lien entre certifications

- LG025C53 - Travailler en équipe, prendre des initiatives et progresser dans un environnement professionnel

Avis des auditeurs

Les dernières réponses à l'enquête d'appréciation de cet enseignement :

↓ Fiche synthétique au format PDF

Taux de réussite

Les dernières informations concernant le taux de réussite des unités d'enseignement composant les diplômes

↓ Taux de réussite