

Fiche récapitulative

Bloc de compétences : LG025B31 | Bloc Informatique : Méthodes et outils du génie logiciel



102

Total d'heures d'enseignement



Accréditation

Valable jusqu'au 31/12/2029

Présentation

Formez-vous dans votre domaine de prédilection. Obtenez ce bloc de compétence finançable avec votre CPF.

Mentions officielles :

Intitulé officiel : Mise en oeuvre de méthodes et d'outils du champ disciplinaire

Code RNCP : RNCP24514BC03

Taux de réussite :

Les dernières informations concernant le taux de réussite des unités d'enseignement composant les diplômes

↓ Taux de réussite

Objectifs : aptitudes et compétences

Objectifs :

- Appliquer des approches raisonnées de résolution de problèmes complexes par décompositions et/ou approximations successives et mettre en oeuvre des méthodes d'analyse pour concevoir des applications et algorithmes à partir d'un cahier des charges partiellement donné.
- Se servir aisément de plusieurs styles/paradigmes algorithmiques et de programmation (approches impérative, fonctionnelle, objet et multitâche) ainsi que plusieurs langages de programmation.
- Concevoir le traitement informatisé d'informations de différentes natures, telles que des données, des images et des textes.
- Caractériser le rôle des tests et des preuves de correction dans le développement des logiciels et mettre en oeuvre des tests élémentaires et des invariants de boucle.
- Expliquer et documenter la mise en oeuvre d'une solution technique.
- Concevoir, implémenter et exploiter des bases de données.
- Caractériser les outils logiques et algébriques fondamentaux (théorie des langages et de la compilation, logique et raisonnement, ordres, induction) et leurs implications dans la programmation et la modélisation.
- Construire et rédiger une démonstration mathématique synthétique et rigoureuse.
- Utiliser un logiciel de calcul formel ou scientifique.

Compétences :

Elargissement de compétences en génie logiciel

Prérequis

Avoir un niveau bac +2 en informatique

Délais d'accès

Le délai d'accès à la formation correspond à la durée entre votre inscription et la date du premier cours de votre formation.

- UE du 1er semestre et UE annuelle : inscription entre mai et octobre
- UE du 2e semestre : inscription de mai jusqu'à mi-mars

Programmation - 1 UE à choisir

- Génie logiciel (GLG105)

- Programmation Fonctionnelle : des concepts aux applications web (NFP119)
- Spécification logique et validation des programmes séquentiels (NFP120)
- Programmation avancée (NFP121)
- Conduite d'un projet informatique (NSY115)

Modélisation - 1 UE à choisir

- Recherche opérationnelle et aide à la décision (RCP101)
- Modélisation, optimisation, complexité et algorithmes (RCP105)

Modalités

Mise en situation professionnelle, travail écrit

Modalités de validation

Pour obtenir le bloc de compétence, vous devez valider l'ensemble des unités d'enseignement qui le compose.

Modalités pédagogiques

Les modalités pédagogiques sont détaillées dans chaque unité qui compose le bloc.

Tarif

Avec mon CPF	510 €
Mon employeur finance	1.020 €
Pôle Emploi finance	510 €
Je finance avec le co-financement Région	Salarié : 156 €
Je finance avec le co-financement Région	Demandeur d'emploi : 124,80 €

Plusieurs dispositifs de financement sont possibles en fonction de votre statut et peuvent financer jusqu'à 100% de votre formation.

Salarié : Faites financer votre formation par votre employeur

Demandeur d'emploi : Faites financer votre formation par Pôle emploi

Votre formation est éligible au CPF ? Financez-la avec votre CPF

Si aucun dispositif de financement ne peut être mobilisé, nous proposons à l'élève une prise en charge partielle de la Région Nouvelle-Aquitaine avec un reste à charge. Ce reste à charge correspond au tarif réduit et est à destination des salariés ou demandeurs d'emploi.

Pour plus de renseignements, consultez la page Financer mon projet formation [open_in_new](#) ou contactez nos conseillers pour vous accompagner pas à pas dans vos démarches.

Blocs de compétences

Pas de possibilité de valider un ou des blocs de compétences sur ce diplôme.

Suites de parcours : poursuites d'études possibles

Suite de parcours possible vers la Licence 3 Informatique générale (LG02501A) sous condition de validation des prérequis

Passerelles : lien entre certifications

Ce bloc de compétences est issu de la Licence 3 Informatique générale (LG02501A).

Débouchés - Métiers visés

Débouchés :

- Analyste, concepteur et développeur d'applications informatiques
- Consultant technique

- Administrateur de bases de données
- Administrateur réseau et gestionnaire de parc informatique
- Support technique hotline micro-informatique (matériel/logiciel)
- Technicien en production et exploitation de systèmes d'information
- Analyste-programmeur informatique
- Testeur informatique
- Développeur web
- Assistant chef de projet
- Rédacteur technique